

## LA BAGUETTE TÉLÉCOMMANDE UNIVERSELLE HARRY POTTER™



Cette baguette vous permet de contrôler par simple mouvement les appareils fonctionnant à l'aide d'une télécommande infrarouge.

### I - ALIMENTATION

Avant tout, ouvrez le compartiment à piles à l'aide de la clef en tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Insérez les 2 piles AAA (non fournies). Refermez en tournant à l'aide de la clef dans le sens des aiguilles d'une montre.

### II - MISE EN MARCHÉ

Appuyez quelques secondes sur le bouton :

- la diode s'allume en vert
- La baguette vibre 3 fois

La baguette est en MODE COMMANDE

### III - PROGRAMMATION DE LA BAGUETTE

Appuyez 3 fois sur le bouton et maintenez appuyé

- la diode s'allume en vert 1 seconde
- La baguette vibre 3 fois
- La diode clignote en orange

La baguette est en MODE PROGRAMMATION.

Maintenez la baguette horizontalement le plus immobile possible.

Vous pouvez programmer tout ou partie des 9 mouvements sans sortir du MODE PROGRAMMATION.

Chacun des neuf mouvements suivants ne peut-être associé qu'à une seule commande d'un appareil. La baguette peut être utilisée pour contrôler des appareils différents.

*exemple : vers le haut : allumer la télévision*

*vers la droite : lecture sur le lecteur Blu-ray*

Choisissez le mouvement que vous voulez programmer :

Effectuez ce mouvement. Si celui-ci a été reconnu, la baguette va clignoter et vibrer. Le nombre de clignotement et de vibration vous indique le mouvement reconnu par la baguette :

- 1 - Tournez dans le sens inverse des aiguilles d'une montre  
(1 flash vert, 1 vibration)
- 2 - Tournez dans le sens des aiguilles d'une montre  
(2 flashes verts, 2 vibrations)
- 3 - Vers le haut (3 flashes verts, 3 vibrations)
- 4 - Vers le bas (4 flashes verts, 4 vibrations)
- 5 - A gauche (5 flashes verts, 5 vibrations)
- 6 - A droite (6 flashes verts, 6 vibrations)
- 7 - En avant (7 flashes verts, 7 vibrations)
- 8 - En arrière (8 flashes verts, 8 vibrations)
- 9 - De la vertical à l'horizontal (9 flashes verts, 9 vibrations)

La baguette vibre ensuite pendant 5 secondes durant lesquelles vous pouvez associer une commande.

Mettez la diode qui clignote en orange à 5 cm. face à la télécommande et appuyez brièvement sur le bouton de la télécommande que vous souhaitez associer au mouvement préalablement exécuté.



Si le signal est reconnu et enregistré, la baguette vibre et la diode s'allume en vert 1 seconde.

Vous pouvez alors programmer un nouveau mouvement ou quitter le MODE PROGRAMMATION

Pour quitter le MODE PROGRAMMATION, maintenez appuyé le bouton de la baguette. La baguette est en MODE COMMANDE.

### IV - UTILISATION DE LA BAGUETTE - MODE COMMANDE

Effectuez un des 9 mouvements, la baguette vibre brièvement et la diode s'allume en vert. La commande est envoyée à votre appareil.

### V - ALLUMER LA DIODE

Vous pouvez éclairer la baguette en orange sans envoyer de commande :

Tapez la baguette, la diode s'allume. Tapez de nouveau, elle s'éteint.

### VI - ARRÊTER LA BAGUETTE

Maintenez le bouton appuyé : la diode s'allume en rouge et s'éteint progressivement : la baguette est éteinte.

Plus d'information sur